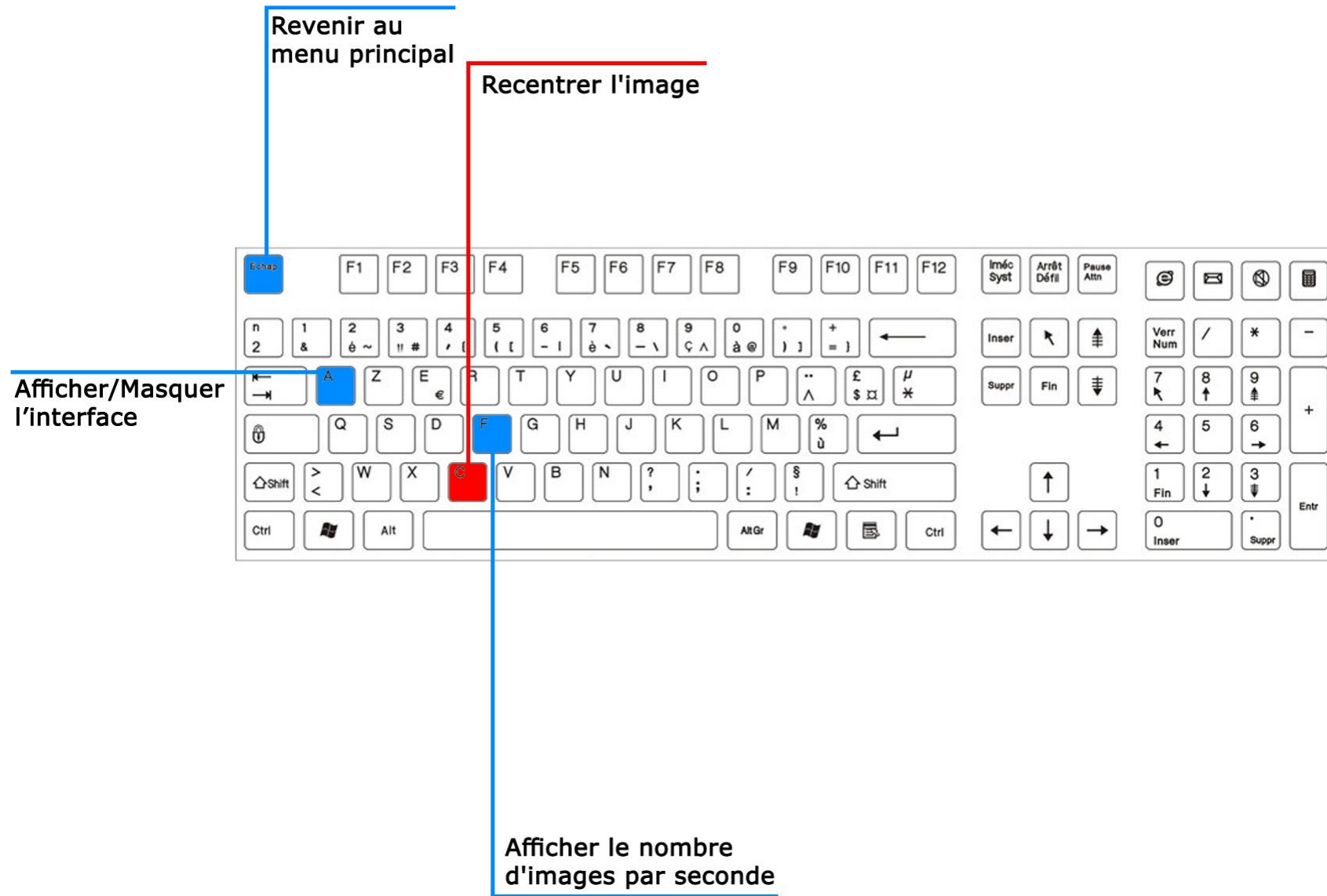
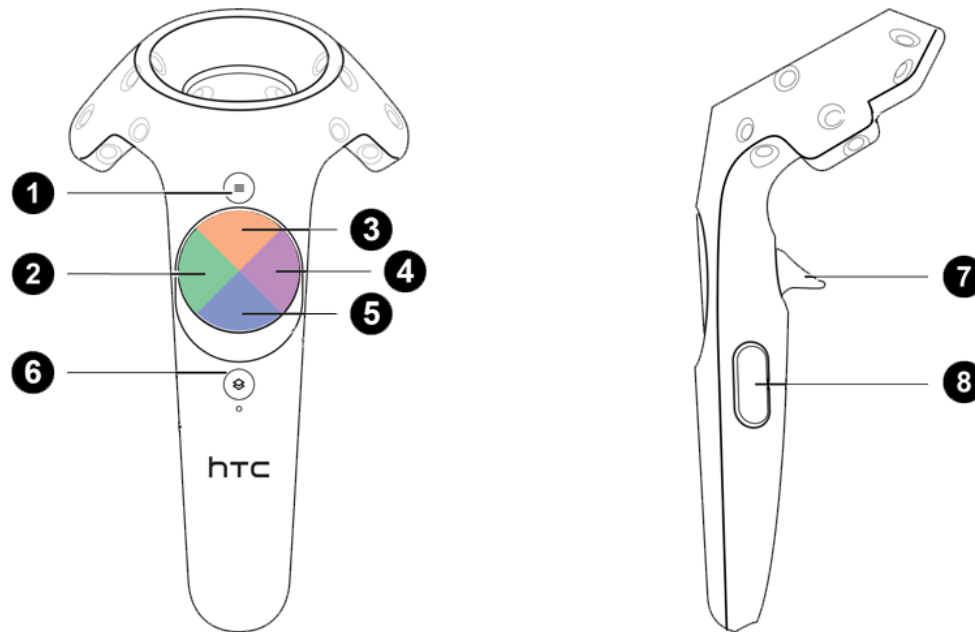


# FouleVR



# FouleVR



- 1** Téléportation : Appuyer sur ce bouton en pointant vers le sol et relâcher à l'endroit où vous voulez vous déplacer (le cercle vert indique une position possible)
- 2** **3** Changement d'environnement : Avec une légère pression sur le pad (large bouton rond), vous pouvez glisser votre doigt sur les 4 positions pour sélectionner un environnement.
- 4** **5** L'image correspondante apparaît. Pour sélectionner l'environnement choisi, placer l'autre contrôleur sur l'image (qui change de couleur) et cliquer avec la gachette «7»
- 6** Bouton pour ouvrir Steam (menu de configuration de l'HTC Vive). Rappuyer pour revenir dans le logiciel FouleVR
- 7** Attraper des objets : Approcher le contrôleur d'un objet (qui change de couleur) et cliquer pour le saisir. Relâcher la gachette pour lâcher l'objet
- 8** Recentrer l'image (à effectuer systématiquement au démarrage)  
Attention : le recentrage tiens compte de la hauteur du masque, si le sujet est baissé ou assis lors du recentrage, la hauteur du sol virtuel sera modifiée, recommencer avec le sujet en position debout pour rétablir la hauteur

# FouleVR



Masquer/Afficher  
l'interface

Recentrer l'image